|  |
| --- |
| KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 2 – NĂM HỌC 2024 – 2025 **MÔN: TIN HỌC 10 – THỜI GIAN: 45 PHÚT** |

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 2 - MÔN: TIN HỌC 10**

Thời gian: 45 phút

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chủ đề/Chương** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | | | | | | | | | | | | **Tổng** | | | **Tỉ lệ**  **% điểm** |
| **TNKQ** | | | | | | | | | **Tự luận** | | |
| *Nhiều lựa chọn* | | | *Đúng - Sai* | | | *Trả lời ngắn* | | |
| **Biết** | **Hiểu** | **VD** | **Biết** | **Hiểu** | **VD** | **Biết** | **Hiểu** | **VD** | **Biết** | **Hiểu** | **VD** | **Biết** | **Hiểu** | **VD** |  |
| 1 | **Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | 5.21. Câu lệnh lặp while | 1  (1) | 1  (2) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **1** | **1** |  | 5%  0,5 |
| 5.22. Kiểu dữ liệu danh sách | 1  (3) | 1  (4) |  | 2  (1a,1b) | 1  (1c) | 1  (d) |  |  |  |  |  |  | **3** | **2** | **1** | 15%  1,5 |
| 5.23. Một số lệnh làm việc với dữ liệu danh sách | 2  (6,7) | 1  (5) |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 4  (1) | **2** | **1** | **4** | 17,5%  1,75 |
| 5.24. Xâu kí tự | 3  (8) | 2  (9,10) |  | 1  (2a) | 2  (2b,2c) | 1  (2d) |  |  |  |  |  |  | **2** | **4** | **1** | 17,5%  1,75 |
| 5.25. Một số lệnh làm việc với xâu kí tự |  | 1  (11) |  | 1  (3a) | 2  (3b,3c) | 1  (3d) |  |  |  |  |  | 4(2) | **1** | **3** | **5** | 22,5%  2,25 |
| 5.26. Hàm trong Python | 1  (12) |  |  | 2  (4a,4b) | 1  (4c) | 1  (4d) |  |  |  |  |  |  | **3** | **1** | **1** | 12,5%  1,25 |
| 5.27. Tham số của hàm |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 4  (3) |  |  | **4** |  | 10%  1,0 |
| **Tổng số câu và ý** | | | 6 câu | 6 câu |  | 6 ý | 6 ý | 4 ý |  |  |  |  | 4 | 8 | **12** | **16** | **12** |  |
| **Tổng số điểm** | | | 1,5 | 1,5 |  | 1,5 | 1,5 | 1,0 |  |  |  |  | 1,0 | 2,0 | **3** | **4** | **3** | 10 |
| **Tỉ lệ %** | | | 30% | | | 40% | | |  | | | 30% | | | **30** | **40** | **30** | 100% |

**BẢN ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 2 - MÔN: TIN HỌC 10**

*Thời gian: 45 phút*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chủ đề/ Chương** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Yêu cầu cần đạt**  (Đã được tách ra theo các mức độ) | | **Số lượng câu hỏi ở các mức độ** | | | | | |
| **Trắc nghiệm** | | | | **Tự luận** | |
| **Nhiều lựa chọn** | | **Đúng - sai** | |
| (1) | (2) | (3) | (4) | | **(5)** | | **(6)** | | **(7)** | |
| 1 | **Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | **1. Câu lệnh lặp while** | **Nhận biết:** Biết ba cấu trúc lập trình cơ bản: tuần tự, rẽ nhánh, lặp,… Biết cách sử dụng lệnh lặp while với số lần không biết trước  **Thông hiểu:** Hiểu và thực hành giải các bài toán sử dụng lệnh lặp while đơn giản với số lần lặp không biết trước  **Vận dụng:** Giải các bài toán sử dụng lệnh lặp while với số lần không biết trước. | | 1 MC (B) (NLc)  1 MC (H) (NLc) | |  | |  | |
| **2. Kiểu dữ liệu danh sách** | **Nhận biết:** Biết được kiểu dữ liệu danh sách (list), cách khởi tạo và truy cập từng phần tử của danh sách  **Thông hiểu:** Biết và thực hiện được cách duyệt các phần tử của danh sách bằng lệnh for  **Vận dụng:** Thực hành được một số phương thức đơn giản trên dữ liệu danh sách | | 1 MC (B) (NLc)  1 MC (H) (NLc) | | 1 YN (B, B,H,V) (NLc) | |  | |
| **3. Một số lệnh làm việc với dữ liệu danh sách** | **Nhận biết:** Biết cách duyệt danh sách bằng toán tử in  **Thông hiểu:** Nhận biết được một số phương thức thường dùng với danh sách.  **Vận dụng:** Thực hiện được một số phương thức thường dùng với danh sách | | 2MC(B)  (NLc)  1 MC (H)  (NLc) | |  | | 4(VD) | |
| **4. Xâu kí tự** | **Nhận biết:** Biết được xâu kí tự là kiểu dữ liệu cơ bản của Python  **Thông hiểu:** Hiểu và thực hiện được lệnh for để xử lý xâu kí tự  **Vận dụng:** Thực hiện được lệnh for trên xâu kí tự cho một số bài toán xâu kí tự | | 1 MC (B) (NLc)  2 MC (H) (NLc) | | 1 YN (B, H,H,V) (NLc, e) | |  | |
| **5. Một số lệnh làm việc với xâu kí tự** | **Nhận biết:** Biết được một số lệnh thường dùng với xâu kí tự  **Thông hiểu:** Hiểu và thực hiện được một số lệnh thường dùng với xâu kí tự.  **Vận dụng:** Thực hiện được một số phương thức làm việc với xâu kí tự | | 1 MC (H) (NLc) | | 1 YN (B, H,H,V) (NLc, e) | | 4(VD) | |
| **6. Hàm trong Python** | **Nhận biết:**  Biết được chương trình con là hàm, biết cách tạo hàm.  **Thông hiểu:** Hiểu và thực hiện được hàm.  **Vận dụng:** Viết được một chương trình con có sử hàm | | 1 MC (B) (NLc) | | 1 YN (B, B,H,V) (NLc, e) | |  | |
| **7. Tham số của hàm** | **Nhận biết:** Biết cách thiết lập các tham số của hàm.  **Thông hiểu:** Hiểu được cách truyền giá trị thông qua đối số hàm.  **Vận dụng:** Biết viết chương trình có sử dụng chương trình con | |  | |  | | 4H  (NLc,e) | |
| **Tổng** | | | |  | | 6 lệnh B  6 lệnh H | | 6 lệnh B  6 lênh H  4 lệnh V | | 4 lệnh H, 8 lệnh V | |
| **Tỉ lệ %** | | | |  | | 12B=30%, 16H=40%, 12V=30% | | | | | |
| **Tổng lệ chung** | | | |  | | B+H=70% | | | | V=30% | |

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KÌ II NH 2024 - 2025**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/**  **Chủ đề** | **Nội dung/ Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | | | | | | | | | **Tổng** | | | **Tỉ lệ % điểm** |
| **TNKQ-NLC** | | | **TNKQ-ĐS** | | | **TỰ LUẬN** | | |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** |
|  | **Chủ đề 5 (F). Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính.** | F.1 Hàm trong Python | ***2(1),(2)*** | ***1(3)*** |  |  |  |  |  |  |  | 2 | 1 |  | 7.5% |
|  | F.2 Tham số của hàm | ***1(4)*** | ***1(5)*** |  | ***2(1a,1b)*** | ***1(1c)*** | ***1(1d)*** |  |  |  | 3 | 2 | 1 | 15% |
|  | F.3 Phạm vi của biến | ***1(6)*** | ***1(7)*** |  | ***2(2a,2b)*** | ***1(2c)*** | ***1(2d)*** |  |  | ***1(4ý)*** | 3 | 2 | 5 | 25% |
|  | F.4 Nhận biết lỗi chương trình | ***1(8)*** | ***1(9)*** |  | ***2(3a,3b)*** | ***1(3c)*** | ***1(3d)*** |  |  | ***2(4 ý)*** | 3 | 2 | 5 | 25% |
|  | F.5 Kiểm thử và gỡ lỗi chương trình | ***1(10)*** |  |  | ***2(4a,4b)*** | ***1(4c)*** | ***1(4d)*** |  |  |  | 3 | 1 | 1 | 12.5% |
|  | **Chủ đề 6(G). Hướng nghiệp với Tin học.** | G.1 Nghề thiết kế đồ họa máy tính | ***1(11)*** |  |  |  |  |  |  |  |  | 1 | 0 | 0 | 2.5% |
|  | G.2 Nghề phát triển phàn mềm | ***1(12)*** |  |  |  |  |  |  | 3 (4 ý) |  | 1 |  | 4 | 12.5% |
| **Tổng số câu và ý** | | | ***8 câu*** | ***4 câu*** |  | ***8 ý*** | ***4 ý*** | ***4 ý*** |  | ***4y*** | ***8 ý*** | 15 | 10 | 9 | ***100%*** |
| **Tổng số điểm** | | | **2.0** | **1.0** |  | **2.0** | **1.0** | **1.0** |  | **1.0** | **2.0** | **4** | **3** | **3** |  |
| **Tỉ lệ %** | | | **30%** | | | **40%** | | | **30%** | | | **40** | **30** | **30** |  |

**BẢNG ĐẶC TẢ KĨ THUẬT ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KÌ 2**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/**  **Chủ đề** | **Nội dung/ Đơn vị kiến thức** |  | **Mức độ đánh giá** | | |
|  | **TNKQ-NLC** | | **Thục hành/tự luận** |
|  | **MC**  **(4-1)** | **YN**  **(4-4)** |
|  | **Chủ đề 5 (F). Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính.** | F.1 Hàm trong Python | \*Nhận biết  - Nắm được các khái niệm về hàm trong Python.  - Biết các từ khóa khai báo hàm và cấu trúc khai báo hàm.  \*Thông hiểu:  - Hiểu được cách thức hoạt động của hàm.  - Có thể dự đoán được kết quả một số bài toán đơn giản.  \*Vận dụng:  - Có thể viết một vài chương trình đơn giản có ứng dụng hàm. | ***2MC(B)***  ***1MC(H)***  ***(NLc)*** |  |  |
|  | F.2 Tham số của hàm | \*Nhận biết  - Nắm được khái niệm về tham số của hàm trong Python.  - Biết cách đưa các tham số khi khai báo hàm.  \*Thông hiểu:  - Hiểu được cách thức truyền tham số cho hàm.  - Có thể dự đoán được kết quả một số bài toán đơn giản.  \*Vận dụng:  - Có thể viết các chương trình ứng dụng giải quyết một số vấn đề. | ***1MC(B)***  ***1MC(H)*** | ***1 YN***  ***(B,B,H,V)*** |  |
|  | F.3 Phạm vi của biến | \*Nhận biết  - Nắm được các từ khóa khi khai báo biến cục bộ và toàn cục trong Python.  - Biết cách đưa các tham số khi khai báo hàm.  \*Thông hiểu:  - Hiểu được cách thức hoạt động của biến cục bộ và biến toàn cục.  - Có thể dự đoán được kết quả hàm cho sẵn.  \*Vận dụng:  - Vận dụng sự hiểu biết kiến thức về phạm vi của các loại biến để làm thay đổi kết quả một hàm. | ***1MC(B)***  ***1MC(H)***  ***(NLc)*** | ***1 YN***  ***(B,B,H,V)***  ***(NLc)*** | ***1ES(v)*** |
|  | F.4 Nhận biết lỗi chương trình | \*Nhận biết  - Biết các mã lỗi cơ bản xảy ra khi lập trình trên Python.  - Nắm được các loại lỗi cơ bản.  \*Thông hiểu:    \*Vận dụng:  - Tìm ra lỗi khi chạy một chương trình cụ thể.  - Biết sửa lỗi nếu xảy ra lỗi. | ***1MC(B)***  ***1MC(H)***  ***(NLc)*** | ***1 YN***  ***(B,B,H,V)***  ***(NLc)*** | ***1ES(v)*** |
|  | F.5 Kiểm thử và gỡ lỗi chương trình | \*Nhận biết  - Biết xác định khẳng định đúng về gỡ lỗi.    \*Thông hiểu:  - Hiểu về các làm để đơn giản hóa việc phát hiện lỗi.  \*Vận dụng:  - Tìm ra lỗi khi chạy một chương trình cụ thể.  - Biết sửa lỗi nếu xảy ra lỗi. | ***1MC(B)*** | ***1 YN***  ***(B,B,H,V)*** |  |
|  | **Chủ đề 6(G). Hướng nghiệp với Tin học.** | G.1 Nghề thiết kế đồ họa máy tính | \*Nhận biết  - Nắm được khái niệm về đồ họa máy tính  - Nắm được các kiến thức, kỹ năng cần có mà một người làm nghề thiết kế đồ họa máy tính cần có. | ***1MC(B)***  ***(NLc)*** |  |  |
|  | G.2 Nghề phát triển phàn mềm | Thông hiểu:  - Hiểu các kỹ năng, công việc mà một lập trình viên có thể rèn luyên và thực hiện,  - Phân biệt được các công đoạn phát triển phần mềm. | ***1MC(B)***  ***(NLc)*** |  | ***3ES***  ***(H)*** |
| **Tổng** | | |  | ***8 lệnh B***  ***4 lệnh H*** | ***8 lệnh B***  ***4 lệnh H***  ***4 lệnh V*** | ***8 lệnh V***  ***4 lệnh H*** |
| **Tỉ lệ %** | | |  | **16 lệnh B (4điểm) = 40%; 12lệnh H (3điểm) = 30%;**  **12 lệnh VD (3 điểm) = 30%** | | |
| **Tỉ lệ chung** | | |  | **B + H = 70%; VD=30%** | | |