|  |
| --- |
| KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 2 – NĂM HỌC 2024 – 2025**MÔN: TIN HỌC 10 – THỜI GIAN: 45 PHÚT** |

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 2 - MÔN: TIN HỌC 10**

Thời gian: 45 phút

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chủ đề/Chương** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Tổng** | **Tỉ lệ****% điểm** |
| **TNKQ** | **Tự luận** |
| *Nhiều lựa chọn* | *Đúng - Sai* | *Trả lời ngắn* |
| **Biết** | **Hiểu** | **VD** | **Biết** | **Hiểu** | **VD** | **Biết** | **Hiểu** | **VD** | **Biết** | **Hiểu** | **VD** | **Biết** | **Hiểu** | **VD** |  |
| 1 | **Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | 5.21. Câu lệnh lặp while | 1(1) | 1(2) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **1** | **1** |  | 5%0,5 |
| 5.22. Kiểu dữ liệu danh sách | 1(3) | 1(4) |  | 2(1a,1b) | 1(1c) | 1(d) |  |  |  |  |  |  | **3** | **2** | **1** | 15%1,5 |
| 5.23. Một số lệnh làm việc với dữ liệu danh sách | 2(6,7) | 1(5) |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 4(1) | **2** | **1** | **4** | 17,5%1,75 |
| 5.24. Xâu kí tự | 3(8) | 2(9,10) |  | 1(2a) | 2(2b,2c) | 1(2d) |  |  |  |  |  |  | **2** | **4** | **1** | 17,5%1,75 |
| 5.25. Một số lệnh làm việc với xâu kí tự |  | 1(11) |  | 1(3a) | 2(3b,3c) | 1(3d) |  |  |  |  |  | 4(2) | **1** | **3** | **5** | 22,5%2,25 |
| 5.26. Hàm trong Python | 1(12) |  |  | 2(4a,4b) | 1(4c) | 1(4d) |  |  |  |  |  |  | **3** | **1** | **1** | 12,5%1,25 |
| 5.27. Tham số của hàm |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 4(3) |  |  | **4** |  | 10% 1,0 |
| **Tổng số câu và ý** | 6 câu | 6 câu |  | 6 ý | 6 ý | 4 ý |  |  |  |  | 4 | 8 | **12** | **16** | **12** |  |
| **Tổng số điểm** | 1,5 | 1,5 |  | 1,5 | 1,5 | 1,0 |  |  |  |  | 1,0 | 2,0 | **3** | **4** | **3** | 10  |
| **Tỉ lệ %** | 30% | 40% |  | 30% | **30** | **40** | **30** | 100% |

**BẢN ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KỲ 2 - MÔN: TIN HỌC 10**

*Thời gian: 45 phút*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chủ đề/ Chương** | **Nội dung/đơn vị kiến thức** | **Yêu cầu cần đạt**(Đã được tách ra theo các mức độ) | **Số lượng câu hỏi ở các mức độ** |
| **Trắc nghiệm** | **Tự luận** |
| **Nhiều lựa chọn** | **Đúng - sai** |
| (1) | (2) | (3) | (4) | **(5)** | **(6)** | **(7)** |
| 1 | **Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | **1. Câu lệnh lặp while** | **Nhận biết:** Biết ba cấu trúc lập trình cơ bản: tuần tự, rẽ nhánh, lặp,… Biết cách sử dụng lệnh lặp while với số lần không biết trước**Thông hiểu:** Hiểu và thực hành giải các bài toán sử dụng lệnh lặp while đơn giản với số lần lặp không biết trước**Vận dụng:** Giải các bài toán sử dụng lệnh lặp while với số lần không biết trước. | 1 MC (B) (NLc)1 MC (H) (NLc) |  |  |
| **2. Kiểu dữ liệu danh sách** | **Nhận biết:** Biết được kiểu dữ liệu danh sách (list), cách khởi tạo và truy cập từng phần tử của danh sách **Thông hiểu:** Biết và thực hiện được cách duyệt các phần tử của danh sách bằng lệnh for**Vận dụng:** Thực hành được một số phương thức đơn giản trên dữ liệu danh sách | 1 MC (B) (NLc)1 MC (H) (NLc) | 1 YN (B, B,H,V) (NLc) |  |
| **3. Một số lệnh làm việc với dữ liệu danh sách** | **Nhận biết:** Biết cách duyệt danh sách bằng toán tử in**Thông hiểu:** Nhận biết được một số phương thức thường dùng với danh sách.**Vận dụng:** Thực hiện được một số phương thức thường dùng với danh sách | 2MC(B)(NLc)1 MC (H) (NLc) |  | 4(VD) |
| **4. Xâu kí tự** | **Nhận biết:** Biết được xâu kí tự là kiểu dữ liệu cơ bản của Python**Thông hiểu:** Hiểu và thực hiện được lệnh for để xử lý xâu kí tự**Vận dụng:** Thực hiện được lệnh for trên xâu kí tự cho một số bài toán xâu kí tự | 1 MC (B) (NLc) 2 MC (H) (NLc) | 1 YN (B, H,H,V) (NLc, e) |  |
| **5. Một số lệnh làm việc với xâu kí tự** | **Nhận biết:** Biết được một số lệnh thường dùng với xâu kí tự **Thông hiểu:** Hiểu và thực hiện được một số lệnh thường dùng với xâu kí tự.**Vận dụng:** Thực hiện được một số phương thức làm việc với xâu kí tự | 1 MC (H) (NLc) | 1 YN (B, H,H,V) (NLc, e) | 4(VD) |
| **6. Hàm trong Python** | **Nhận biết:**  Biết được chương trình con là hàm, biết cách tạo hàm.**Thông hiểu:** Hiểu và thực hiện được hàm.**Vận dụng:** Viết được một chương trình con có sử hàm | 1 MC (B) (NLc) | 1 YN (B, B,H,V) (NLc, e) |  |
| **7. Tham số của hàm** | **Nhận biết:** Biết cách thiết lập các tham số của hàm. **Thông hiểu:** Hiểu được cách truyền giá trị thông qua đối số hàm.**Vận dụng:** Biết viết chương trình có sử dụng chương trình con |  |  | 4H(NLc,e) |
| **Tổng** |  | 6 lệnh B6 lệnh H | 6 lệnh B6 lênh H4 lệnh V | 4 lệnh H, 8 lệnh V |
| **Tỉ lệ %** |  | 12B=30%, 16H=40%, 12V=30%  |
| **Tổng lệ chung** |  | B+H=70% | V=30% |

**MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KÌ II NH 2024 - 2025**

**MÔN: TIN HỌC LỚP 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/****Chủ đề** | **Nội dung/ Đơn vị kiến thức** | **Mức độ đánh giá** | **Tổng** | **Tỉ lệ % điểm** |
| **TNKQ-NLC** | **TNKQ-ĐS** | **TỰ LUẬN** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** |  |
|  | **Chủ đề 5 (F). Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính.** | 5.26 Hàm trong Python | ***1(1)*** |  |  |  |  |  |  |  |  | 1 |  |  | 2,5 % |
|  | 5.27 Tham số của hàm | ***1(2)*** | ***1(3)*** |  | ***2(1a,1b)*** | ***1(1c)*** | ***1(1d)*** |  |  |  | 3 | 2 | 1 | 15 % |
|  | 5.28 Phạm vi của biến | ***1(4)*** | ***1(5)*** |  | ***2(2a,2b)*** | ***1(2c)*** | ***1(2d)*** |  |  | ***4( 1)*** | 3 | 2 | 5 | 25% |
|  | 5.29 Nhận biết lỗi chương trình | ***1(6)*** |  |  | ***2(3a,3b)*** | ***1(3c)*** | ***1(3d)*** |  |  | 4 (2) | 3 | 1 | 5 | 22,5% |
|  | 5.30 Kiểm thử và gỡ lỗi chương trình | ***1(7)*** | ***1(8)*** |  | ***2(4a,4b)*** | ***1(4c)*** | ***1(4d)*** |  |  |  | 3 | 2 | 1 | 15% |
|   | **Chủ đề 6(G). Hướng nghiệp với Tin học.** | 6.33 Nghề thiết kế đồ họa máy tính | ***2(9,10)*** |  |  |  |  |  |  |  |  | 2 | 0 | 0 | 5% |
|   | 6.34 Nghề phát triển phàn mềm | ***1(11)*** | ***1(12)*** |  |  |  |  |  | 4 (3) |  | 1 | 5 | 0 | 15 % |
| **Tổng số câu và ý** | ***8*** | ***4***  |  | ***8*** | ***4*** | ***4*** |  | ***4*** | ***8*** | 16 | 12 | 12 | ***100%*** |
| **Tổng số điểm** | **2** | **1** |  | **2** | **1** | **1** |  | **1** | **2** | **4** | **3** | **3** |  |
| **Tỉ lệ %** | **30%** | **40%** | **30%** | **40** | **30** | **30** |  |

**BẢNG ĐẶC TẢ KĨ THUẬT ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KÌ 2**

**MÔN: TIN HỌC 10 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 Phút**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Chương/****Chủ đề** | **Nội dung/ Đơn vị kiến thức** |  | **Mức độ đánh giá** |
|  | **TNKQ-NLC** | **Thục hành/tự luận** |
|  | **MC****(4-1)** | **YN****(4-4)** |
|  | **Chủ đề 5 (F). Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính.** | 5.26 Hàm trong Python | \*Nhận biết - Nắm được các khái niệm về hàm trong Python. - Biết các từ khóa khai báo hàm và cấu trúc khai báo hàm.\*Thông hiểu: - Hiểu được cách thức hoạt động của hàm. - Có thể dự đoán được kết quả một số bài toán đơn giản.\*Vận dụng: - Có thể viết một vài chương trình đơn giản có ứng dụng hàm. | ***1MC(B)******(NLc,e)*** |  |  |
|  | 5.27 Tham số của hàm | \*Nhận biết - Nắm được khái niệm về tham số của hàm trong Python. - Biết cách đưa các tham số khi khai báo hàm.\*Thông hiểu: - Hiểu được cách thức truyền tham số cho hàm. - Có thể dự đoán được kết quả một số bài toán đơn giản.\*Vận dụng: - Có thể viết các chương trình ứng dụng giải quyết một số vấn đề.  | ***1MC(B)******1MC(H)******(NLc,e)*** | ***1 YN******(B,B,H,V)******(NLc,e)*** |  |
|  | 5.28 Phạm vi của biến | \*Nhận biết - Nắm được các từ khóa khi khai báo biến cục bộ và toàn cục trong Python. - Biết cách đưa các tham số khi khai báo hàm.\*Thông hiểu: - Hiểu được cách thức hoạt động của biến cục bộ và biến toàn cục. - Có thể dự đoán được kết quả hàm cho sẵn.\*Vận dụng: - Vận dụng sự hiểu biết kiến thức về phạm vi của các loại biến để làm thay đổi kết quả một hàm. | ***1MC(B)******1MC(H)******(NLc,e)*** | ***1 YN******(B,B,H,V)******(NLc,e)*** |  |
|  | 5.29 Nhận biết lỗi chương trình | \*Nhận biết - Biết các mã lỗi cơ bản xảy ra khi lập trình trên Python. - Nắm được các loại lỗi cơ bản.\*Thông hiểu: \*Vận dụng: - Tìm ra lỗi khi chạy một chương trình cụ thể. - Biết sửa lỗi nếu xảy ra lỗi. | ***1MC(B)******(NLc,e)*** | ***1 YN******(B,B,H,V)******(NLc,e)*** | ***4ES(V)*** |
|  | 5.30 Kiểm thử và gỡ lỗi chương trình | \*Nhận biết - Biết xác định khẳng định đúng về gỡ lỗi. \*Thông hiểu: - Hiểu về các làm để đơn giản hóa việc phát hiện lỗi.\*Vận dụng: - Tìm ra lỗi khi chạy một chương trình cụ thể. - Biết sửa lỗi nếu xảy ra lỗi. | ***1MC(B)******1MC(H)******(NLc,e)*** | ***1 YN******(B,B,H,V)******(NLc,e)*** | ***4ES(V)*** |
|   | **Chủ đề 6(G). Hướng nghiệp với Tin học.** | 6.33 Nghề thiết kế đồ họa máy tính | \*Nhận biết - Nắm được khái niệm về đồ họa máy tính - Nắm được các kiến thức, kỹ năng cần có mà một người làm nghề thiết kế đồ họa máy tính cần có.   | ***2MC(B)******(NLb,d)*** |  |  |
|   | 6.34 cNghề phát triển phàn mềm | Thông hiểu: - Hiểu các kỹ năng, công việc mà một lập trình viên có thể rèn luyên và thực hiện,  - Phân biệt được các công đoạn phát triển phần mềm.   | ***1MC(H)******1MC(B)******(NLb,d)*** |  | ***4 ES******(H)*** |
| **Tổng** |  | ***8 lệnh B******4 lệnh H*** | ***8 lệnh B******4 lệnh H******4 lệnh V*** | ***4 lệnh H******8 lệnh V*** |
| **Tỉ lệ %** |  | **16 lệnh B (4điểm) = 40%; 12 lệnh H (3điểm) = 30%;** **12 lệnh VD (3 điểm) = 30%** |
| **Tỉ lệ chung** |  | **B + H = 70%; VD=30%** |