**Phụ lục III**

**KHUNG KẾ HOẠCH GIÁO DỤC CỦA GIÁO VIÊN**

*(Kèm theo Công văn 4104/SGDĐT-GDTrH ngày 24/12/2020 của Sở GD và ĐT)*

|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG: THPT CHU VĂN AN**  **TỔ: TIẾNG ANH – KTPL - TIN** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc** |

**KẾ HOẠCH GIÁO DỤC CỦA GIÁO VIÊN**

**MÔN HỌC: TIN HỌC, LỚP 10**

(Năm học: 2024 - 2025)

**I. Kế hoạch dạy học**

**1. Phân phối chương trình: Tin học 10 - Định hướng ICT**

| **STT** | **Bài học** | **Số tiết** | **Thời điểm** | **Thiết bị dạy học** | **Địa điểm dạy học** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HỌC KỲ 1** | | | | | |
| **CHỦ ĐỀ 1. MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC**  **6 tiết (4LT+2TH)** | | | | | |
| 1 | Bài 1. Thông tin và xử lí thông tin | 2LT | Tuần 1 | Giáo án dạy tại lớp | Lớp học |
| 2 | Bài 2. Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội | 2LT | Tuần 2 | Giáo án dạy tại lớp | Lớp học |
| 3 | Bài 7. Thực hành sử dụng thiết bị số thông dụng | 2TH | Tuần 3 | Điện thoại thông minh, máy tính bảng, đồng hồ thông minh (nếu có)…. | Lớp học |
| **CHỦ ĐỀ 2. MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET**  **6 tiết (4LT+2TH)** | | | | | |
| 4 | Bài 8. Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại | 2LT | Tuần 4 | Giáo án điện tử, máy tính | Lớp học |
| 5 | Bài 9. An toàn trên không gian mạng | 2LT | Tuần 5 | Giáo án hoặc máy tính | Lớp học |
| 6 | Bài 10. Thực hành khai thác tài nguyên trên Internet | 2TH | Tuần 6 | Máy tính, điện thoại thông minh | Phòng Tin học |
| **CHỦ ĐỀ 3. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ**  **(2 LT)** | | | | | |
| 7 | Bài 11. Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền | 2LT | Tuần 7 | Giáo án | Lớp học |
| 8 | Ôn tập | 1 | Tuần 8 |  | Lớp học |
| **Kiểm tra giữa kì I** | 1 | Tuần 8 |  | Lớp học |
| **CHỦ ĐỀ 4. ỨNG DỤNG TIN HỌC**  **8 tiết (3LT+5TH)** | | | | | |
| 9 | Bài 12. Phần mềm thiết kế đồ họa | 1LT + 1TH | Tuần 9 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 10 | Bài 13. Bổ sung các đối tượng đồ họa | 1LT + 1TH | Tuần 10 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 11 | Bài 14. Làm việc với đối tượng đường và văn bản | 1LT + 1TH | Tuần 11 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 12 | Bài 15. Hoàn thiện hình ảnh đồ họa | 2TH | Tuần 12 | Máy tính | Phòng Tin học |
| **CHỦ ĐỀ 5. GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH**  **36 tiết (15LT + 21TH)** | | | | | |
| 13 | Bài 16. Ngôn ngữ lập trình bậc cao và Python | 1LT + 1TH | Tuần 13 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 14 | Bài 17. Biến và lệnh gán | 1LT + 1TH | Tuần 14 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 15 | Bài 18. Các lệnh vào ra đơn giản | 1LT + 1TH | Tuần 15 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 16 | Bài 19. Câu lệnh rẽ nhánh if | 1LT + 1TH | Tuần 16 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 17 | Bài 20. Câu lệnh lặp For | 1LT +1TH | Tuần 17 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 18 | Ôn tập | 1 | Tuần 18 |  |  |
| **Kiểm tra cuối kì I** | 1 | Tuần 18 |  |  |
| **HỌC KỲ 2** | | | | | |
| 19 | Bài 21. Câu lệnh lặp While | 1LT + 1TH | Tuần 19 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 20 | Bài 22. Kiểu dữ liệu danh sách | 1LT + 1TH | Tuần 20 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 21 | Bài 23. Một số lệnh làm việc với dữ liệu danh sách | 1LT + 2TH | Tuần 21, 22 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 22 | Bài 24. Xâu kí tự | 1LT + 1TH | Tuần 22, 23 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 23 | Bài 25. Một số lệnh làm việc với xâu kí tự | 1LT + 2TH | Tuần 23, 24 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 24 | Bài 26. Hàm trong Python | 1LT + 1TH | Tuần 25 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 25 | Bài 27. Tham số của hàm | 1LT + 2TH | Tuần 26, 27 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 26 | Ôn tập | 1 | Tuần 27 |  | Lớp học |
| 27 | **Kiểm tra giữa kì II** | 1 | Tuần 28 |  | Lớp học |
| 28 | Bài 28. Phạm vi của biến | 1LT + 2TH | Tuần 28, 29 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 29 | Bài 29. Nhận biết lỗi chương trình | 1LT | Tuần 30 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 30 | Bài 30. Kiểm thử và gỡ lỗi chương trình | 1LT | Tuần 30 | Máy tính, máy chiếu | Phòng máy chiếu |
| 31 | Bài 31. Thực hành viết chương trình đơn giản | 2TH | Tuần 31 | Máy tính | Phòng Tin học |
| 32 | Bài 32. Ôn tập lập trình Python | 2TH | Tuần 32 | Máy tính | Phòng Tin học |
| **CHỦ ĐỀ 6. HƯỚNG NGHIỆP VỚI TIN HỌC**  **4 tiết LT** | | | | | |
| 33 | Bài 33. Nghề thiết kế đồ họa máy tính | 2LT | Tuần 33 | Máy tính, máy chiếu | Phòng máy chiếu |
| 34 | Bài 34. Nghề phát triển phần mềm | 2LT | Tuần 34 | Máy tính, máy chiếu | Phòng máy chiếu |
| 35 | Ôn tập | 1 | Tuần 35 |  | Lớp học |
| **Kiểm tra cuối kì 2** | 1 | Tuần 35 |  | Lớp học |

**2. Chuyên đề lựa chọn** (đối với cấp trung học phổ thông): **Không**

*(1) Tên bài học/chuyên đề được xây dựng từ nội dung/chủ đề (được lấy nguyên hoặc thiết kế lại phù hợp với điều kiện thực tế của nhà trường) theo chương trình, sách giáo khoa môn học/hoạt động giáo dục.*

*(2) Số tiết được sử dụng để thực hiện bài dạy/chuyên đề.*

*(3) Tuần thực hiện bài học/chuyên đề.*

*(4) Thiết bị dạy học được sử dụng để tổ chức dạy học.*

*(5) Địa điểm tổ chức hoạt động dạy học (lớp học, phòng học bộ môn, phòng đa năng, bãi tập, tại di sản, thực địa...).*

**II. Nhiệm vụ khác (nếu có):** *(Bồi dưỡng học sinh giỏi; Tổ chức hoạt động giáo dục...)*

.......................................................................................................................................................................................................

.......................................................................................................................................................................................................

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TỔ TRƯỞNG**  *(Ký và ghi rõ họ tên)* |  | *Cần Đước, ngày … tháng … năm2024*  **GIÁO VIÊN**  *(Ký và ghi rõ họ tên)* |